

LUDOTHEQUE – NOUVEAUTES AVRIL 2025

Editeurs	Date de Collation parution	Emplacement	Code exemplaire
----------	-------------------------------	-------------	-----------------

2 Pommes 3 Pains

Gustave, Clément / Paupe, Tommy

Prétexte	2024	Dimensions boîte : 12 x 12 cm ; poids : 250 g	Ludothèque 800190
----------	------	--	-------------------

Cote E. Résumé

J 2PO De 2 à 6 joueurs ; Temps : 15 mn environ ; à partir de 8 ans. - Contenu : *55 cartes de base, *24 cartes spéciales, *8 cartes Aide de jeu, *livret de règles. - Simple, rapide et amusant, avec le jeu 2 Pommes 3 Pains, vous avez du pain sur la planche... Retournez une carte et posez-la sur une des trois piles. Annoncez les Pommes puis les Pains que vous voyez ! Simple non ? Sauf quand les "Pommes deux Pains" viennent pimenter la partie. Si vous vous trompez, ya un pépin et vous ramassez les cartes en pénalité.



Château Combo

Grand, Grégory / Roussel, Mathieu

Catch Up Games	2024	Dimensions boîte : 17,5 x 12,5 cm ; poids : 600 g	Ludothèque 800191
----------------	------	--	-------------------

Cote E. Résumé

J CHA De 2 à 5 joueurs ; Temps : 25 mn environ ; à partir de 10 ans. - Contenu : *78 cartes, *96 jetons, *1 pion Messenger en bois, *1 fiche aide de jeu, *1 carnet de score, *1 livret de règles. - Dans le jeu Château Combo, construisez un tableau gagnant en recrutant la meilleure combinaison de 9 personnages. Pour ce faire, gérez bien votre or, vos clés et le placement de vos cartes, tout en utilisant au mieux les effets de vos recrues ! La partie commence avec la distribution des cartes Château et Village, et chaque joueur reçoit 2 clés et 15 pièces d'or. À chaque tour, vous recrutez ensuite un personnage et le placez stratégiquement dans votre tableau, en utilisant au mieux les ressources disponibles : l'or pour payer les personnages et les clés pour influencer le pion Messenger. La carte recrutée déclenche immédiatement son effet, influençant la stratégie et les décisions des autres joueurs. Les effets des cartes varient, certains permettant de gagner des ressources supplémentaires, d'autres offrant des réductions permanentes sur le coût des personnages futurs. Choisissez donc judicieusement vos personnages pour optimiser votre tableau et maximiser vos points de victoire en fin de partie



Forêt Mixte

Kosh

Lookout	2023	Dimensions boîte : 33 x 18 cm ; poids :	Ludothèque 800184
---------	------	--	-------------------

Cote E. Résumé

J FOR De 2 à 5 joueurs ; Temps : 30 mn à 1 h ; à partir de 10 ans. - Contenu : *180 cartes, *1 plateau clairière * 1 bloc de score. Forêt Mixte : créez votre forêt et faites en le meilleur des écosystèmes ! Découvrez les miracles de la forêt dans ce jeu de cartes astucieux. Les joueurs s'affrontent pour rassembler les arbres les plus précieux et attirer les espèces, créant ainsi un habitat écologiquement équilibré pour la flore et la faune. Préparez-vous à créer un écosystème où faune et flore cohabitent en harmonie. Posez des cartes Arbre de votre main, puis jouez vos cartes flore et faune, en glissant la moitié supérieure, inférieure, droite ou gauche sous votre carte arbre ! Pensez à respecter leurs préférences pour marquer un maximum de points ! Tout commence avec un seul arbre : À chaque tour, vous jouez des cartes de votre main. Vous voulez rassembler plus d'arbres dans votre propre forêt. Pour attirer les animaux sauvages, vous essayez de combiner des plantes et des animaux pour obtenir des points supplémentaires ou des actions bonus. Tenez compte des différentes préférences de ces créatures : Certains animaux ne se sentent à l'aise qu'en présence de leurs congénères, d'autres préfèrent certains types d'arbres pour vivre. Serez-vous capable d'établir un équilibre idéal et de créer la plus belle forêt ? UN JEU FAMILIAL : Forêt Mixte est un jeu de cartes astucieux conçu pour 2 à 5 joueurs. Rassemblez les arbres les plus précieux et attirez les espèces animales pour créer un habitat écologiquement équilibré. C'est une expérience ludique et éducative pour toute la famille.



Kosmopoli:t**Prothière, Julien / Toscano, Florent**

Opla	2020	Dimensions boîte : 20 x 18 cm ; poids : 680 g	Ludothèque	800186
------	------	--	------------	--------

Cote E. Résumé

J KOS  De 4 à 8 joueurs ; Temps : 10 mn environ ; à partir de 10 ans. - Contenu : *165 cartes, *1 bloc de commande, *1 livret de règles, *1 livret Science "Le dessous des cartes". - Revivez en 6 minutes le service du soir dans le restaurant le plus cosmopolite du monde ! Ici, les clients du monde entier viennent pour commander des plats dans des langues dont vous n'aviez jamais entendu parler, que vous n'imaginiez pas entendre et encore moins parler ! ... il y a toujours une Serveuse, un Maître d'Hôtel et des Cuistots. La Serveuse gèrera la salle de restaurant sur l'appli. Elle aura ses écouteurs sur les oreilles et pourra prendre les commandes des clients qu'elle transmettra aux Cuistots et surtout au Maître d'Hôtel. Sauf que nos clients viennent du monde entier, et souhaitent déguster des plats typiques qu'ils demandent dans l'une de leurs 60 langues natives ! Le Maître d'Hôtel note du mieux qu'il peut toutes les commandes de la Serveuse, et les répète en permanence aux Cuistots. Il a le rôle pivot du restaurant, il fait le lien durant toute la partie entre la salle et la cuisine, et a la charge de coordonner et manager l'ensemble. Chaque Cuistot gère des types d'aliments en ayant les tas de cartes correspondant, et est aussi le cuisinier expert d'un continent : il a donc toutes les cartes de ce continent. Chacune de ces cartes correspond à une langue, et comprend les 6 plats que l'on sert dans cette langue. Chaque plat est écrit par une translittération (tel qu'on l'entend en français), et accompagné du nom et dessin d'un de ses ingrédients. Quand un Cuistot a trouvé un plat sur une carte, il demande aux autres l'ingrédient nécessaire (s'il ne l'a pas lui-même) et donne ces 2 cartes (langue + ingrédient) au Maître d'hôtel. Ce dernier ajoute donc à ces 2 cartes la carte Table adéquate (qu'il avait normalement bien noté !!) et donne le tout à la Serveuse. Dès que la Serveuse le peut, elle va servir la table sur l'appli en sélectionnant la table en question, puis...

Lucky Numbers**Schacht, Michael**

Tiki	2020	Dimensions boîte : 23x 16 cm ; poids : 600 g	Ludothèque	800185
------	------	---	------------	--------

Cote E. Résumé

J LUC  De 2 à 4 joueurs ; Temps : 20 mn environ ; à partir de 8 ans. - Contenu : Matériel *80 tuiles Trèfle, *4 plateaux, *livret de règles, *livret de 40 puzzles pour le mode Solo. Dans le jeu Lucky Numbers, vous allez vous amuser à remplir une grille de nombres de 4 x 4 cases. À chaque tour, vous piochez des trèfles numérotés et vous les posez judicieusement dans votre jardin (votre plateau). Vous n'avez qu'une seule contrainte, les nombres doivent être placés en ordre croissant en ligne... Et en colonne et si vous ne pouvez placer votre trèfle, vous devez le remettre en jeu ou vous débarrasser d'un autre trèfle. Le premier à avoir réussi à remplir son jardin a gagné. Lucky Numbers est simple, rapide et addictif mêlant tactique et prise de risque.

Trio (Jeux)**Miyano, Kaya**

Cocktail games	2023	Dimensions boîte : 11 x 11 cm ; poids : 160 g	Ludothèque	800188
----------------	------	--	------------	--------

Cote E. Résumé

J TRI  De 3 à 6 joueurs ; Temps : 15 mn environ ; à partir de 7 ans. - Contenu : *36 cartes, *règles du jeu. - Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ? Dans le jeu de cartes Trio, dévoilez 2 cartes Numéro soit sur la table, soit dans la main d'un joueur (les cartes y sont classées du plus petit au plus grand). Attention, seulement le plus petit numéro ou le plus grand. Si les 2 cartes sont identiques, rejouez ! Trouvez les 3 cartes identiques et vous gagnez ce Trio ! Vous remportez la partie si vous avez 2 ou 3 Trios (en fonction du mode de jeu) ou si vous avez le trio de 7 ! Trio propose une variante par équipe très fun, où les équipiers peuvent s'échanger des cartes simultanément mais sans communiquer.

Editeurs**Date de Collation
parution****Emplacement Code exemplaire****Pour le Roi (et Moi)****Finn, Steve**

lello	2021	Dimensions boîte : 20 x 20 cm ; poids : 656 g	Ludothèque	800187
-------	------	--	------------	--------

Cote E. Résumé

J POU



De 2 à 5 joueurs ; Temps : 30 mn environ ; à partir de 10 ans. - Contenu : *1 plateau Gouvernement, *5 tuiles Noble, *26 jetons Fonction, *1 feuillet de répartition des cartes, *108 cartes et *1 livret de règles. Pour Le Roi (et moi) se joue en deux phases distinctes : Draft et Enchères. Lors de la première phase, les joueurs piochent des cartes et décident de les attribuer à leur main, à la défausse ou au marché commun, dans lequel tous les joueurs sont ensuite obligés de prendre des cartes. Une fois la pioche vidée, le Roi a atteint sa majorité, c'est le début des enchères. Lors de la seconde phase, les joueurs dévoilent les cartes de la défausse et enchérissent pour les obtenir en utilisant de l'or. Leur but est bien évidemment de compléter les collections débutées dans la première phase... et de tout faire pour contrer celles de leurs adversaires. Pour l'emporter, les joueurs doivent tout faire pour obtenir la Majorité dans chaque Ministère, et ainsi rafler les titres honorifiques les plus prestigieux. Le twist, c'est qu'il est possible de faire évoluer la valeur des Ministères en cours de partie. Et que si vous êtes visiblement très en avance sur un Ministère, vos adversaires seront heureux d'en faire baisser la valeur, afin qu'il ne vous rapporte plus grand-chose en fin de partie. Il faudra donc parvenir à vous placer sans trop dévoiler vos intentions... et attendre la fin de la partie pour vous assurer de la valeur du Ministère que vous avez brillamment remporté. Notez également que ce sont les deux joueurs majoritaires de chaque collection qui remporteront des points, ce qui permet de conserver la lutte ouverte pour chaque Ministère jusqu'au tout dernier moment, personne n'ayant intérêt à lâcher le moindre point à ses adversaires. Les résolutions finales sont plus spectaculaires, plus dramatiques... et souvent plus serrées.

Similo Animaux**Hach, Hjalmar / Zizzi, Pierluca / Chiacchiera, Martino**

Gigamic	2022	Dimensions boîte : 11 x 11 cm ; poids : 150 g	Ludothèque	800189
---------	------	--	------------	--------

Cote E. Résumé

J SIM De 2 à 8 joueurs ; Temps : 10 mn environ ; à partir de 7 ans. - Contenu : *30 cartes Animaux, *5 cartes, *Règles du jeu. - Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tout perdu ! Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ? Similo Animaux est un jeu de déduction coopératif dans lequel les joueurs doivent retrouver l'animal secret du narrateur à l'aide d'autres animaux. Similitudes, différences, à vous de deviner ce que le narrateur essaye de vous indiquer. Est-ce un animal à fourrure ? Un carnivore ? Un animal de grande taille ? A-t-il les yeux de la même couleur ? Autant de questions auxquelles vous devrez trouver réponse. Il est possible de combiner les 2 boîtes Animaux et Animaux sauvages pour encore plus de plaisir ! Une boîte pour les animaux à découvrir et une autre boîte pour les animaux indices.

